



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

**EDITAL**

Alteração ao Alvará de Loteamento nº24/81

Lote 3 Freguesia de Medas

Eng.º. Leonel Viana, Vereador da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27º n.º3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de dezembro na redação que lhe foi conferida pelo Decreto-Lei nº. 26/2010, de 30 de março e artigo 9º n.º 4 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento nº. 24/81, requerido pelo proprietário do lote 3 sito na Rua de Presinho, freguesia de Medas, a que respeita o processo camarário nº 1274/80, pertencente a António Manuel de Sousa e Outro.

A alteração ao loteamento, requerida por Manuel Moreira, consiste na subdivisão do lote 3, constituindo um novo lote, a designar por lote 4, destinados à construção de moradias unifamiliares e retificações e ampliações das áreas de implantação e de construção das moradias, bem como a criação de anexos em ambos os lotes e de um alpendre no lote 3.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, das 9 horas às 12.30 horas e das 14 horas às 17.30 horas, no Departamento de Gestão Urbanística e Obras Particulares, sito na Rua dos Combatentes da Grande Guerra, 93, Gondomar e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis, contados a partir do dia útil seguinte ao da afixação do presente Edital.

Para constar e devidos efeitos se publica este aviso e outros que irão ser afixados nos lugares de estilo e no site da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 06 de março de 2013

**O Vereador,**

---

**(Eng.º. Leonel Viana)**