



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n° 69A/86
Lote 21 Freguesia de Gondomar(S. Cosme)

Engº. Leonel Viana, Vereador da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27º n.º3 do Decreto-Lei n.º555/99, de 16 de dezembro na redação que lhe foi conferida pelo Decreto-Lei n.º. 26/2010, de 30 de março e artigo 9º n.º 4 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 69A/86, requerido pelo proprietário do lote 21, sito no Lugar de Vila Nova (R. D. Sancho I), freguesia de Gondomar(S. Cosme), a que respeita o processo camarário n.º 494/85, pertencente a José Ferreira dos Santos Gaio.

A alteração ao loteamento, requerida por Caixa de Crédito Agrícola Mútuo da Área Metropolitana do Porto CRL, consiste relativamente ao lote 21 na ampliação da área de implantação que passa de 84,00m² para 87,98m², ampliação da área de construção habitacional que passa de 168,00m² para 171,98m² e construção de anexos com 22,50m².

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, das 9 horas às 12.30 horas e das 14 horas às 17.30 horas, no Departamento de Gestão Urbanística e Obras Particulares, sito na Rua dos Combatentes da Grande Guerra, 93, Gondomar e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis, contados a partir do dia útil seguinte ao da afixação do presente Edital.

Para constar e devidos efeitos se publica este aviso e outros que irão ser afixados nos lugares de estilo e no site da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 21 de Junho de 2012

O Vereador,

(Engº. Leonel Viana)