



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento nº 5/99
Lote 35 Freguesia de Baguim do Monte

Eng.º. Leonel Viana, Vereador da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27º nº3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de Dezembro na redacção que lhe foi conferida pelo Decreto-Lei nº. 26/2010, de 30 de Março e artigo 9º n.º 4 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento nº5/99, requerido pelo proprietário do lote nº. 35, sito no Lugar de Vale de Ferreiros, freguesia de Baguim do Monte, a que respeita o processo camarário nº 655/97, pertencente a Júlio António Silva Pinto Guimarães.

A alteração ao loteamento, requerida por Hélder Filipe da Rocha Soares e Ivete de Oliveira Cardoso, consiste relativamente ao lote 35 na ampliação da área de implantação que passa de 90,00m² para 219,70m², ampliação da área total de construção que passa de 180,00m² (excluindo a cave) para 438,20m² e eliminação do piso de cave.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, das 9 horas às 12.30 horas e das 14 horas às 16.30 horas, no Departamento de Gestão Urbanística e Obras Particulares, sito na Rua dos Combatentes da Grande Guerra, 93, Gondomar e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis, contados a partir do dia útil seguinte ao da afixação do presente Edital.

Para constar e devidos efeitos se publica este aviso e outros que irão ser afixados nos lugares de estilo e no site da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 23 de Março de 2011

O Vereador,

(Eng.º. Leonel Viana)