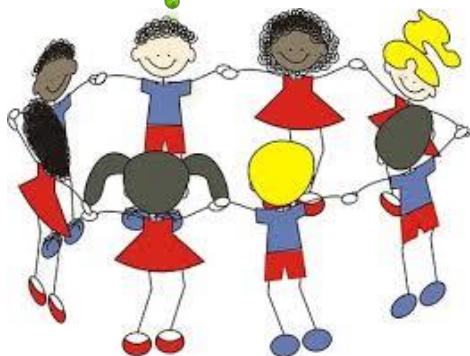


FICHA DE INSCRIÇÃO



Câmara Municipal de Gondomar
Serviço Municipal de Proteção Civil
Praça Manuel Guedes S/N - 4420-193 GONDOMAR
Tel. 224664250 Fax. 224664259
E-Mail. pcivil@cm-gondomar.pt



A

NOSSA

**MASCOTE DA
PROTEÇÃO CIVIL**



CONCURSO
«A NOSSA MASCOTE DA PROTEÇÃO CIVIL»

Regulamento do Concurso "A Nossa Mascote da Proteção Civil"

A Câmara Municipal de Gondomar leva a efeito um concurso de ideias, com o objetivo de criar uma mascote e respetivo nome, a fim de ser um elemento identificativo do Serviço Municipal de Proteção Civil nas campanhas de promoção, divulgação e sensibilização dos mais novos, para as questões de prevenção e segurança.



O presente concurso pretende fomentar o envolvimento das crianças e jovens do Concelho de Gondomar na temática da proteção civil, assim, como a sua sensibilidade para este domínio.

Pretende-se desta forma, criar uma mascote que identifique o Serviço Municipal de Proteção Civil e que sirva de imagem na dinamização de iniciativas com o caráter lúdico e pedagógico junto das crianças e jovens do concelho de Gondomar.

Destinatários:

Crianças e jovens que frequentam os 1º, 2º e 3º ciclos dos estabelecimentos de ensino do Município de Gondomar (Rede Pública e Privada).

Os interessados podem concorrer individualmente ou em grupo. Cada participante ou grupo só poderá apresentar um trabalho a concurso.



Trabalhos:

A mascote deverá representar a Proteção Civil para o Concelho de Gondomar, apresentando elementos que a identifiquem naturalmente com este território. A mascote deverá ser acompanhada com sugestões de nome. Os trabalhos deverão representar a mascote em cinco posições: em pé, sentada, de braços abertos, a brincar e a dizer adeus. Todas as representações da mascote e elementos do seu universo deverão ser apresentadas em ilustrações a cores, através de uma das seguintes formas.

➤ Em suporte físico: papel/cartolina em tamanho A3 e materiais diversificados (com recurso a pintura, colagens, desenho a lápis, marcador, aguarela entre outros);

➤ Em suporte informático, recorrendo às novas tecnologias.

Os trabalhos terão de estar identificados, especificando os seguintes elementos: nome do(s) aluno(s), idade ano de escolaridade e nome do estabelecimento escolar.

Os trabalhos, juntamente com a ficha de inscrição, deverão ser enviados ou entregues em mão na Câmara Municipal de Gondomar A/C da Divisão de Proteção Civil e Segurança, na Praça Manuel Guedes S/N, 4420-193 Gondomar até ao dia 04 de Março de 2015.

Seleção Critérios e Exposição:

O Júri será composto por cinco elementos: Ex. Mo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Gondomar designará o presidente de júri; a Ex. Ma. Senhora Vereadora responsável pelo Pelouro do Desenvolvimento do Potencial Humano designará dois elementos; o Chefe de Divisão de Proteção Civil e Segurança designará um elemento e um elemento do Gabinete de Comunicação constituir-se-á como membro fixo.

Os trabalhos serão sujeitos a critérios de avaliação que determinarão a sua escolha, nomeadamente, a originalidade, a estética, a articulação dos conceitos, dos objetivos e da imagem institucional da Proteção Civil.

O trabalho premiado passará a constituir propriedade da Câmara Municipal de Gondomar, podendo ser sujeitos a alterações de design.

Os trabalhos serão expostos em local e data a definir oportunamente.

Prémios:

Ao autor do trabalho será oferecido um dia na profissão de Bombeiro.

1º Prémio – Um dia em missão no Corpo de Bombeiros;

2º Prémio – Um dia em missão na Proteção Civil;

3º Prémio – Um dia em missão na Polícia Municipal;

Todos os participantes receberão um certificado de participação.

A entrega dos certificados decorrerá aquando a semana da Proteção Civil.

Documento integral para consulta: www.cm-gondomar.pt



FICHA DE INSCRIÇÃO:

Concurso "A Nossa Mascote da Proteção Civil"

Participação Individual

Nome: _____ Idade: _____

Morada: _____

Participação em grupo

Nome: _____ Idade: _____

Nome: _____ Idade: _____

Nome: _____ Idade: _____

Morada: _____

Tel.: _____ Telm.: _____ E-mail.: _____

Escola: _____

Nome da Mascote: _____