

## **SAFARI GASTRONÓMICO “TURIREST D’OURO”**

**= Sábado, 21 de fevereiro de 2015 =**

### **Normas de Orientação**

#### **1. Inscrições**

- 1.1. As inscrições devem ser remetidas ao Gabinete do Turismo da Câmara Municipal de Gondomar;
- 1.2. A inscrição é feita em impresso próprio fornecido pela Organização ou via e-mail;
- 1.3. Devem inscrever-se colocando o nome do condutor, do navegador (obrigatoriamente), dos acompanhantes (caso existam), o nome da equipa e o contacto.

#### **2. Concorrentes**

- 2.1. Todos os concorrentes (condutor) a este safari deverão possuir carta de condução e seguro do veículo inscrito, válidos para o território nacional;
- 2.2. Cada equipa será composta pelo condutor, navegador (obrigatoriamente) e acompanhantes (caso existam) e terá de cumprir todo o itinerário da prova no veículo inscrito e com os ocupantes constantes da ficha de inscrição, sob pena de eliminação;
- 2.3. Todos os concorrentes deverão apresentar-se no local de partida (parque de estacionamento do Multiusos de Gondomar) pelas 9h30 para a verificação;
- 2.4. O safari é aberto a todos quantos queiram concorrer em viaturas todo o terreno, com exceção dos organizadores e da rede de patrocinadores da iniciativa;
- 2.5. O número das equipas é atribuído por ordem de chegada da inscrição à Organização.

#### **3. Carta da Prova**

- 3.1. As cartas da prova serão entregues aos concorrentes 30 segundos antes da partida;

- 3.2. Juntamente com o percurso a seguir pelos concorrentes, seguirá um questionário, que os participantes deverão preencher, bem como uma ficha para colocação do carimbo ou assinatura dos restaurantes (obrigatório). Como apoio, segue uma listagem dos restaurantes com as respetivas moradas;
- 3.3. O questionário é composto por perguntas relacionadas com os restaurantes da rota e sobre o sável e a lampreia que são os reis da festa;
- 3.4. Sempre que na carta da prova surgir uma expressão entre aspas, os concorrentes deverão atender ao seu significado subjetivo que melhor se adapte à situação;
- 3.5. As expressões como DIREITA, ESQUERDA, FRENTE, ATÉ FINAL, são conceitos base da linguagem da carta da prova, pelo que devem ser consideradas pelo seu significado;
- 3.6. Os números de prova, depois de atribuídos serão mencionados na carta da prova e em dísticos fornecidos pela Organização. Os quais deverão ser afixados em local a designar pela mesma.

#### 4. Partidas e Controlos

- 4.1. A partida será dada no Parque de Estacionamento do Multiusos de Gondomar;
- 4.2. A partida do 1.º concorrente será dada às 10h00, havendo um intervalo de 2 minutos entre cada concorrente, intervalo este, que poderá sofrer alterações, se a Organização achar conveniente para a prova;
- 4.3. Ao longo da prova serão efetuados os seguintes tipos de controle:
  - CHP - Controlo do Horário de Partida
  - CHC - Controlo da Hora de Chegada
  - CP - Controlo de Passagem
- 4.4. Os controlos poderão aparecer, tanto à direita como à esquerda do veículo e estarão assinalados com um cone de sinalização;
- 4.5. Todos os controlos deverão ser inscritos na carta da prova pela ordem correta do percurso.

5. Classificações

5.1. Cada resposta certa vale 5 pontos, incompleta vale 2 pontos, errada 0 e a apresentação do concorrente vale de 0 a 5.

6. Classificação Final

6.1. A classificação será atribuída em função do maior número de pontos e melhor tempo;

6.2. Existirão prémios para os 3 primeiros classificados.

7. Diversos

7.1. A Organização não se responsabiliza no que respeita a acidentes, danos, quaisquer infrações às leis, códigos em vigor, etc. cometidos pelos concorrentes no decorrer da prova, bem como por qualquer consequente prejuízo ou dano material ou pessoal, que eventualmente sofram terceiros;

7.2. A Organização reserva-se o direito de introduzir todas as alterações ou aditamentos impostos por razões de força maior ou de segurança, assim como adiar ou anular a prova, se as circunstâncias a isso o obrigarem;

7.3. Em casos omissos ou dúvidas, a Organização terá poderes para decidir.