



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n° 2/2004
Lote 22 da Freguesia de Gondomar(S. Cosme), Valbom e Jovim

Luís Filipe Araújo, Vice-Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27° n°3 do Decreto-Lei n°555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.° n.° 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n° 2/2004, requerido pelo proprietário do lote 22 sito no Lugar de Ermentão (Rua Padre Arnaldo Oliveira Duarte), freguesia de Gondomar(S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n° 5545/02, pertencente a Alto de Ermantão - Empreendimentos Imobiliários, Ld.ª

A alteração ao loteamento requerida por Joaquim Neves da Silva, consiste relativamente ao lote 22, na diminuição da área do lote, passando de 344,00m² para 342.50m²(a alteração da área resulta de uma ligeira alteração dos limites lateral direito e posterior do lote e do levantamento topográfico efetuado), na ligeira alteração dos limites lateral direito e posterior do lote e no aumento da área de implantação e da área total de construção.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação. Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 30 de Julho de 2018

O Vice-Presidente


(Luís Filipe Araújo)