



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 2/04
Lote 31 da Freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim


Luís Filipe Araújo, Vice-Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27.º n.º 3 do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 2/04, requerido pelo proprietário do lote 31, sito no Lugar de Ermentão (Rua Padre Arnaldo Oliveira Duarte), freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n.º 12/2002/5545, pertencente a Alto de Ermantão-Empreendimentos Imobiliários, Ld.ª.

A alteração ao loteamento requerida por Joaquim Silva Gonçalves (processo 02/2018/80) consiste no aumento da área do lote 31, passando de 314,00m² para 323,00m² (área resultante da elaboração de levantamento topográfico), no aumento da área de implantação, face ao aumento da área de construção do piso da cave e no aumento da área de construção, face ao aumento da área de construção da cave e do 1.º andar.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação. Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 28 de Janeiro de 2019

O Vice-Presidente


(Luís Filipe Araújo)