



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 81/87
Lote 2 da Freguesia de Gondomar(S. Cosme), Valbom e Jovim

Luís Filipe Araújo, Vice-Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência delegada por despacho do Exmo. Sr. Presidente da Câmara, torna público que, nos termos do artigo 27.º n.º3 do Decreto-Lei n.º555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 81/87, requerido pelos proprietários do lote 2, sito no Lugar de Alto da Serra(Rua Dr. Francisco Sá Carneiro), freguesia de Gondomar(S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n.º 12/1982/2016, pertencente a Manuel Américo da Silva.

A alteração ao loteamento requerida por Manuel Augusto da Costa Carvalho e Rita Lobão Guimarães(processo 02/2021/10) consiste:

- a. Alteração do polígono de implantação da habitação;
- b. Aumento da área de implantação da habitação;
- c. Aumento da área de construção da habitação;
- d. Introdução de um piso em cave para estacionamento e arrumos;
- e. Aumento das áreas de implantação e de construção do anexo;
- f. Construção de um segundo anexo em cave.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 14 de junho de 2021

O Vice-Presidente


(Luís Filipe Araújo)

6