

P



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 18/84  
Lote 46 da Freguesia de Gondomar (S. Cosme, Valbom e Jovim)

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, torna público que, nos termos do artigo 27º nº3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º nº 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento nº 18/84, requerido pelos proprietários do lote 46, sito na Rua Albino Teixeira, freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário nº 12/1977/1114, pertencente a Rosa Celeste de Sousa Neves.

A alteração ao loteamento requerida por Carlos Alberto Pereira de Figueiredo e Maria Júlia Pereira Barrote da Silva (processo 02/2021/114) consiste:

- a. Legalização do alpendre adjacente ao anexo situado na parte posterior do lote, licenciado primitivamente pelo processo de construção 10/1985/2330;
- b. Regularização do alpendre e do anexo licenciados em sede do processo de construção 10/1985/2330;
- c. Legalização e regularização do aumento da área total de implantação;
- d. Legalização e regularização do aumento da área total de construção.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.  
Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 28 de Outubro de 2021

O Presidente da Câmara

(Dr. Marco Martins)