



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

**EDITAL**

Alteração ao Alvará de Loteamento nº 61/79  
Lote 3 da Freguesia de Fânzeres e S. Pedro da Cova

Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, torna público que, nos termos do artigo 27º nº3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º nº 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento nº 61/79, requerido pelo proprietário do lote 3, sito na Rua de Montezelo, freguesia de Fânzeres e S. Pedro da Cova, a que respeita o processo camarário nº 12/1976/960, pertencente a Manuel António de Sousa Neves.

A alteração ao loteamento requerida por António Sérgio Contrato Castro Gandra (processo 02/2021/4) consiste:

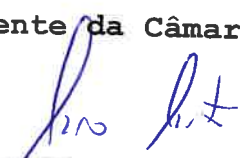
- a. Aumento das áreas de implantação e de construção;
- b. Construção de um piso em cave e supressão do piso do andar;
- c. Alteração da área do lote passando de 300m² para 454,50m²;
- d. Alteração do limite confrontante com dois arruamentos;
- e. Construção de anexo.
- f. Legalização de anexo, contíguo ao limite nascente;
- g. Utilização do piso da cave para comércio e serviços.

**Este Edital substitui o emitido em 10 de agosto de 2021.**

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação. Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 11 de novembro de 2021

**O Presidente da Câmara**

  
**(Dr. Marco Martins)**