



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento nº 10/79
Lotes 5 e 6 da freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência própria, torna público que, nos termos do artigo 27º nº3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º nº 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento nº 10/79, requerido pelo proprietário dos lotes 5 e 6, sito na rua Luís de Camões, freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário nº 12/1977/3851, pertencente a Maria da Conceição Cabral Barrosa de Oliveira.

A alteração ao loteamento requerida por AFJ Soares Construções, Lda. (Processo 02/2020/112), consiste:

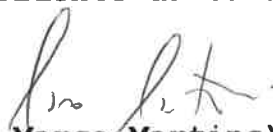
- a. Alteração dos limites posteriores (sem alteração da área dos lotes);
- b. Alteração da localização do polígono de implantação (recuo);
- c. Aumento da área de implantação das duas habitações;
- d. Aumento da área total de construção das duas habitações;
- e. Introdução de um piso em cave nas duas habitações;
- f. Alteração da forma da cobertura;
- g. Alteração da volumetria.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 30 de dezembro de 2021

O Presidente da Câmara


(Dr. Marco Martins)