



Financiamento:



Promotores:



rio
tinto

de volta
às origens.

Conclusão da Construção do
Intercetor do Rio Tinto.



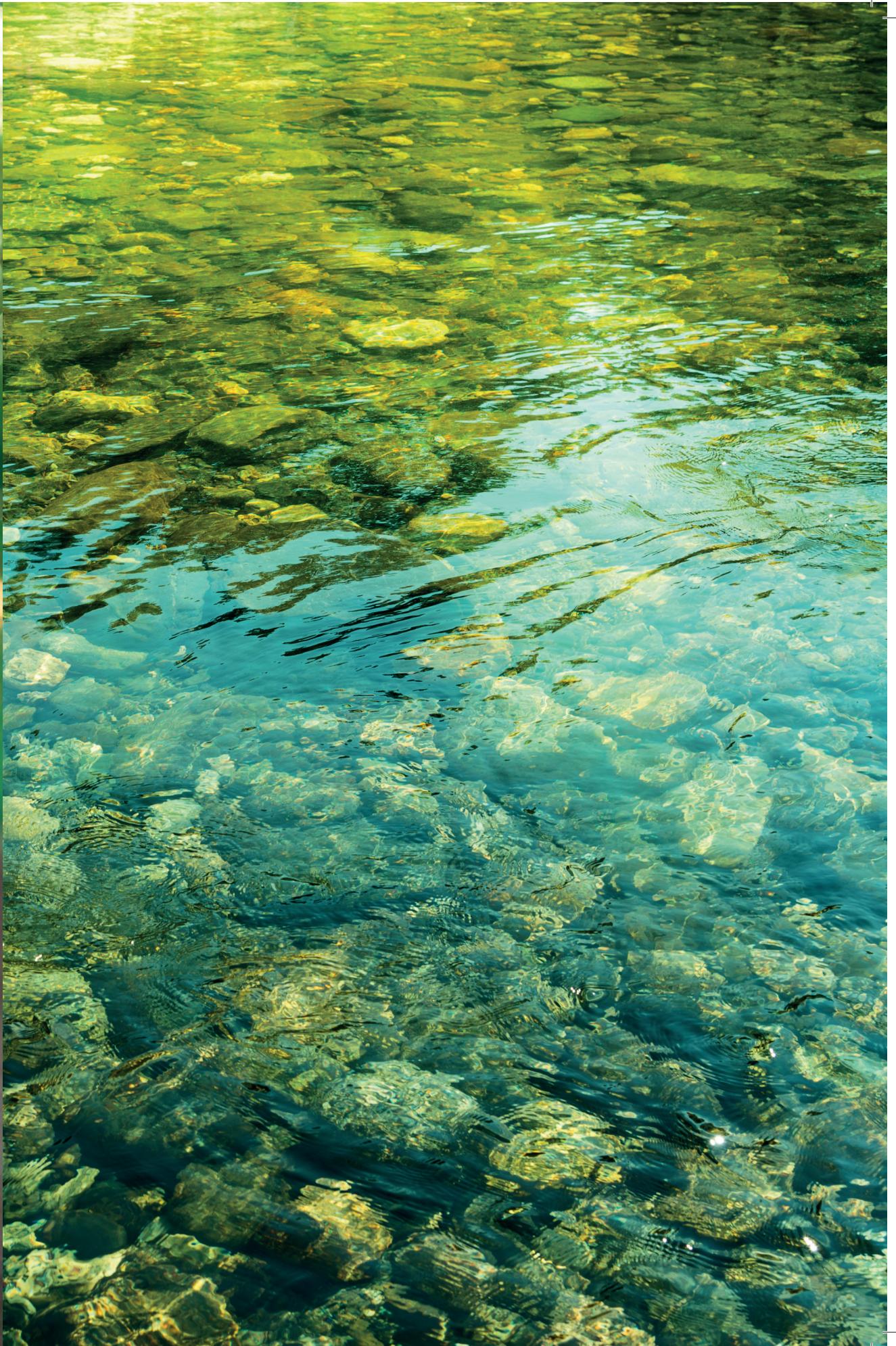


"Este é um sonho que se torna realidade, só possível graças à cooperação de várias entidades que trabalharam de mãos dadas em prol das populações. Há dois anos lançamos a obra, hoje está concluída e irá ser uma parte importante do anel de 20 quilómetros de parques e percursos pedonais, que os gondomarenses terão ao dispor no futuro"

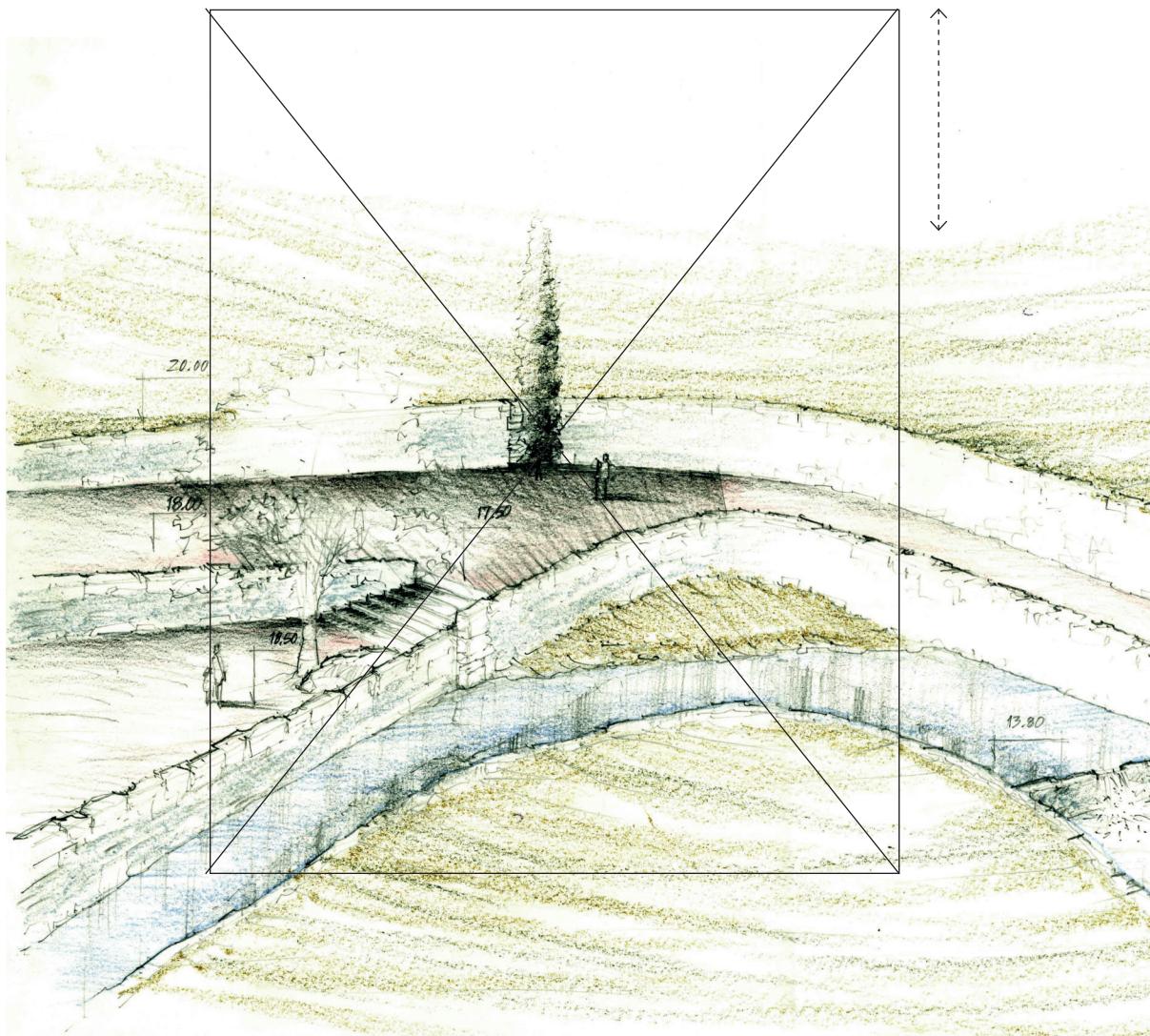
Marco Martins
Presidente da Câmara Municipal de Gondomar.

Agora, de volta à natureza.

Com a conclusão da Construção do Intercetor de Rio Tinto, a requalificação do leito do rio e das suas margens é já uma realidade. Agora, é a sua vez de descobrir o rio de volta às suas origens, aos momentos em família, ao lazer e à natureza.



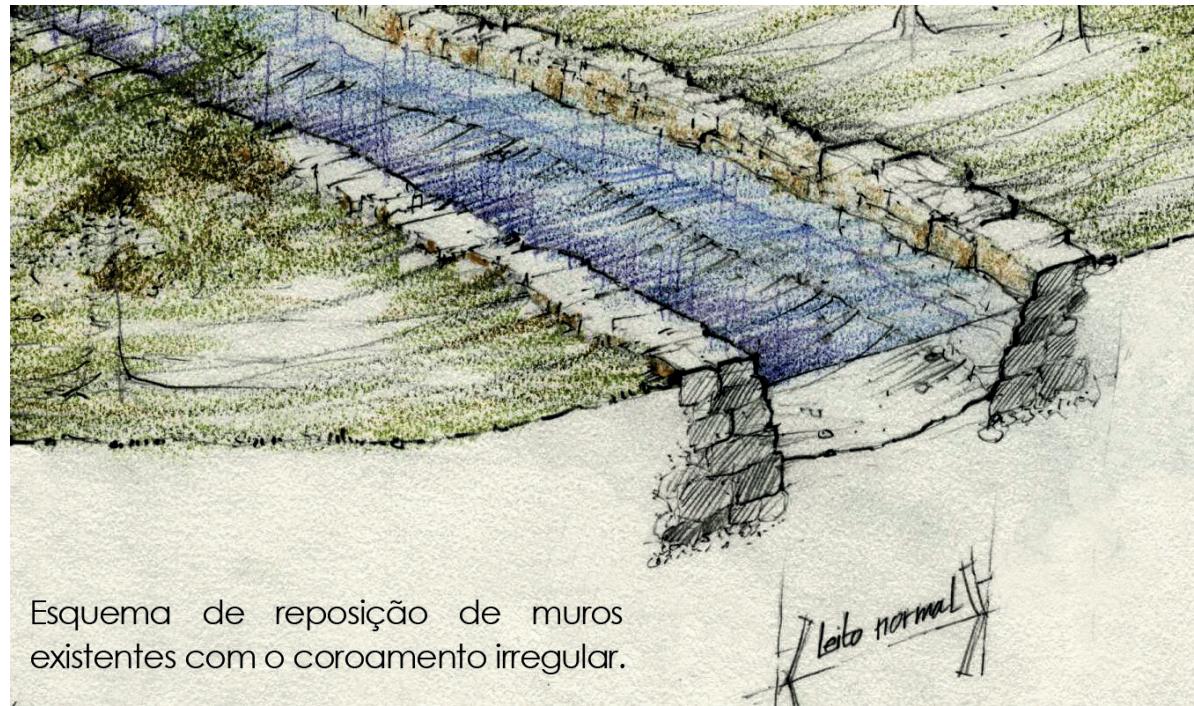
na outra margem da obra
antes e depois da recuperação



agora



antes

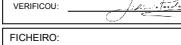


Esquema de reposição de muros existentes com o coroamento irregular.



"Não só despoluímos o rio como criamos condições para a sua fruição pelas populações. Este é, a par do trabalho em conjunto das duas autarquias, o grande segredo deste projeto"

João Pedro Matos Fernandes
Ministro do Ambiente.

Revisão	Descrição	Data	Rubrica
	 GONDOMAR Município de Gondomar		
	 HIDROFUNÇÃO Consultores de Engenharia, Lda.	CONSTRUÇÃO DO INTERCETOR DE RIO TINTO PROJETO DE EXECUÇÃO	
ESTUDOU:		ACESSOS PARA MANUTENÇÃO E EXPLORAÇÃO DO INTERCETOR - PORTO	
DESENHOU:		PERSPECTIVAS	
CONFERIU:		ESTADIA 11	
VERIFICOU:			
FICHEIRO: 1145-PE-02-PD-9.9.1 a 9.9.16.dwg LAYOUT: 9.9.3	SUBSTITUI	ESCALA S/Escala	DATA Maio/2016
			DESENHO N° 9.9.3

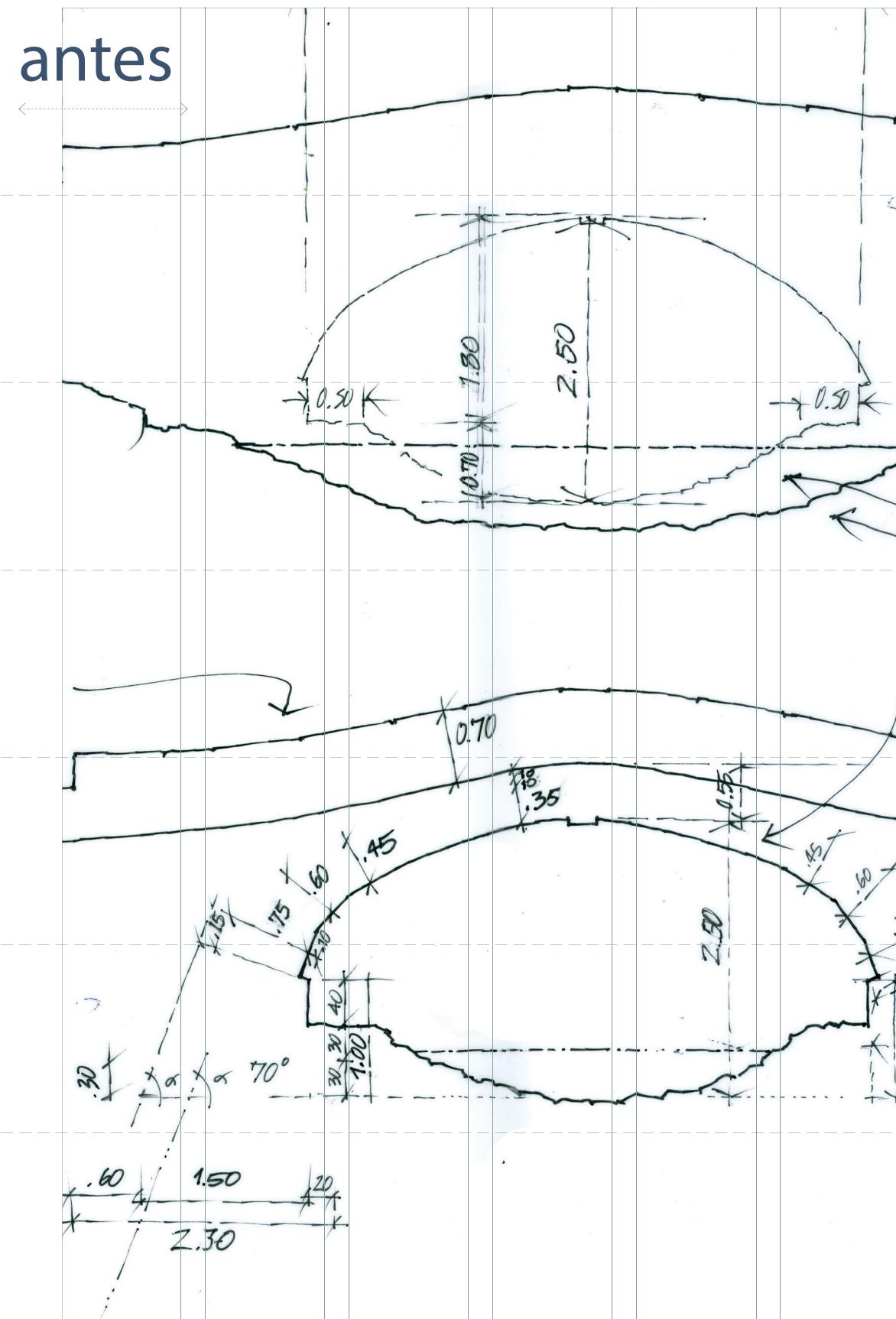
antes



agora



antes



agora



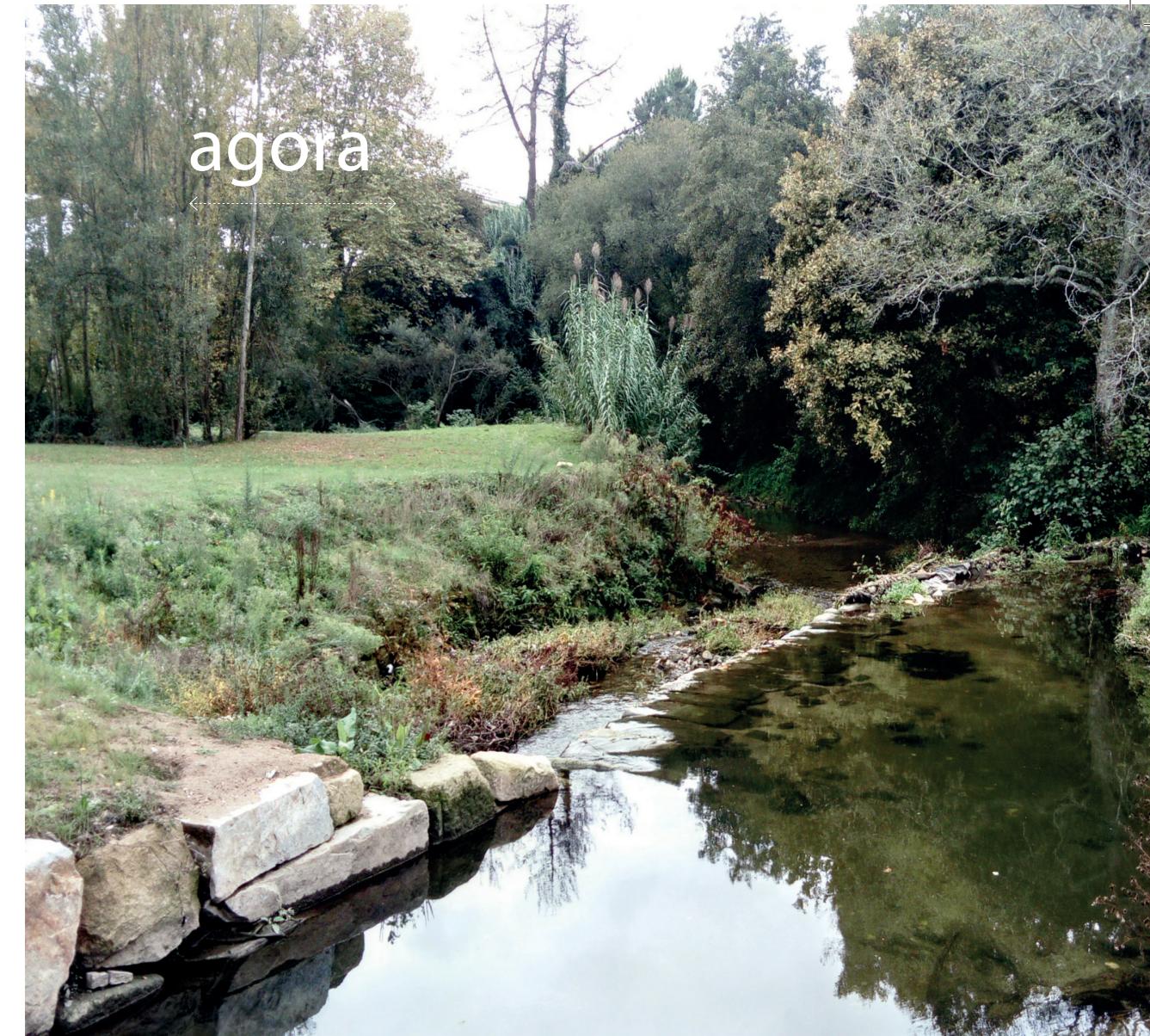
antes



Uma viagem
envolvente pelos
6,5 quilómetros
pelo **passadiço**
que liga o Parque
Urbano de Rio
Tinto ao Freixo,
já na cidade do
Porto.



agora



Execução

Início: 30.07.2015

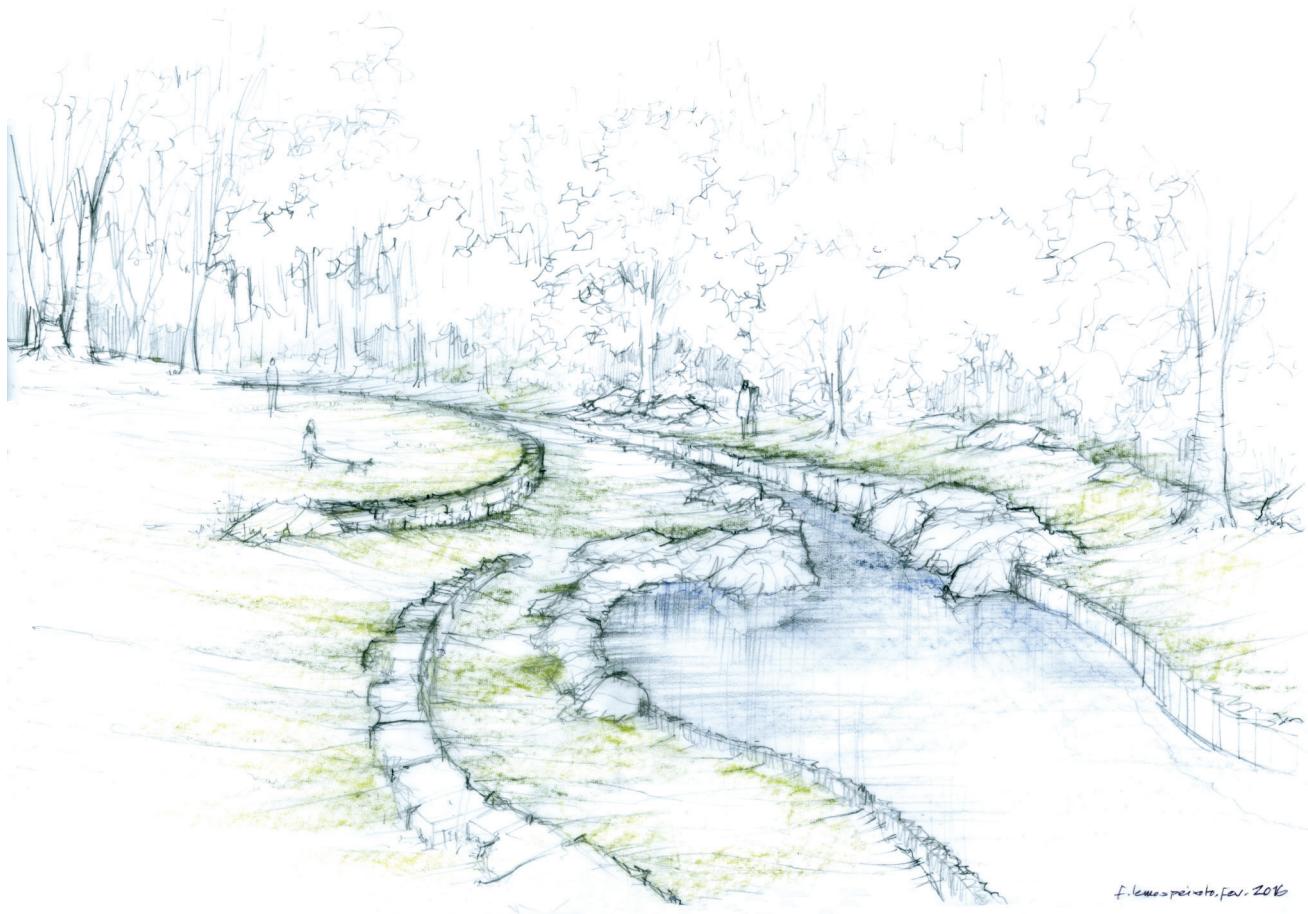
Fim: 30.0.2019

1a

Investimento total: 9.871.607,81€

Comparticipação - Fundo de Coesão: 85%
(7.868.946,74€)

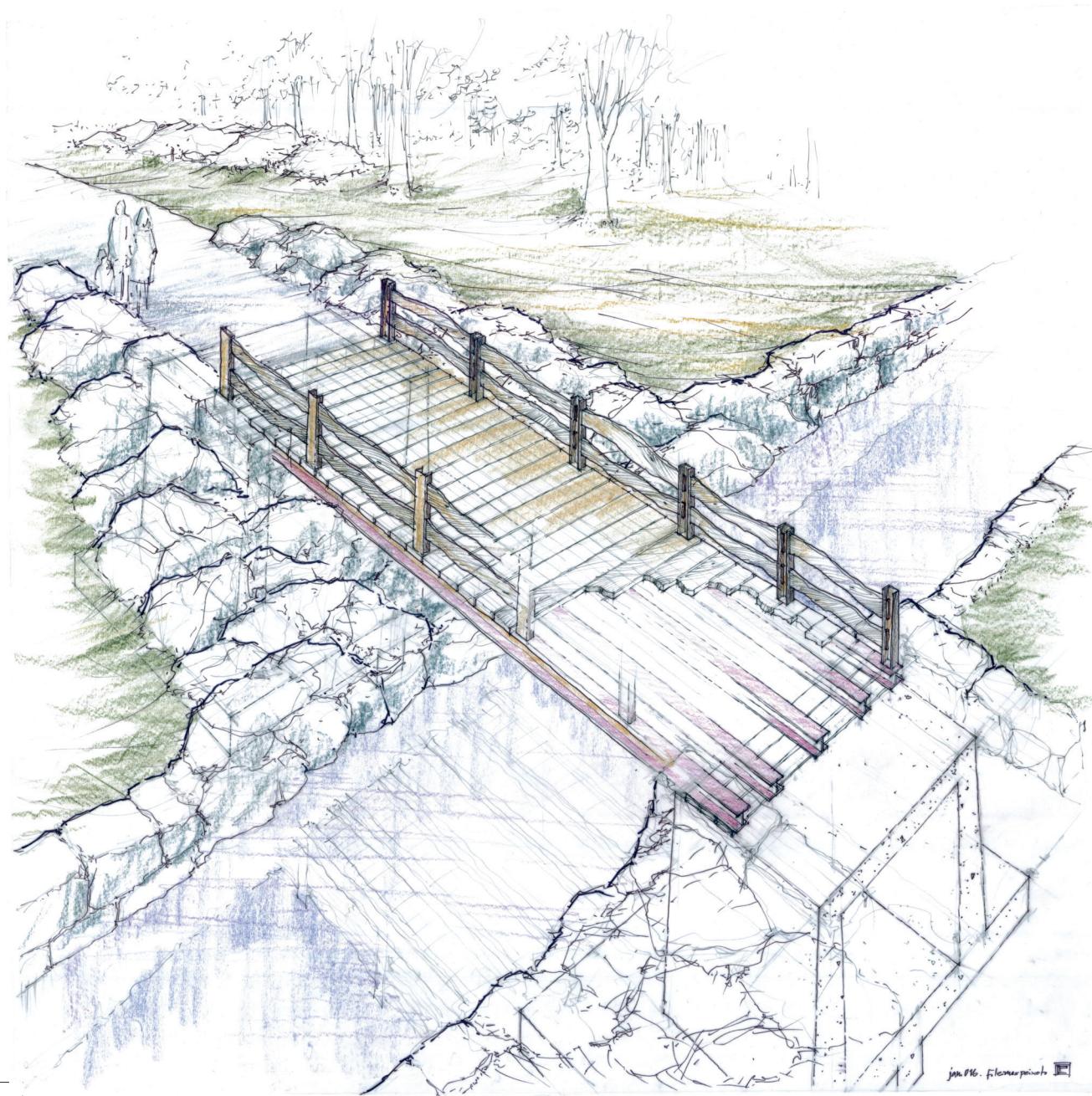
antes



agora



antes



agora

