



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento aprovado em reunião
de Câmara de 31/03/1966
Lote 24 freguesia de Fânzeres e S. Pedro da Cova

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência própria, torna público que, nos termos do artigo 27º nº3 do Decreto-Lei nº555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º nº 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento aprovado em reunião de Câmara de 31/03/1966, requerido pelo proprietário do lote 24, sito no Lugar das Bocas (Rua Belo Horizonte), freguesia de Fânzeres e S. Pedro da Cova, a que respeita o processo camarário nº 12/1965/693, em nome de Centro Paroquial de Assistência e Formação Social.

A alteração ao loteamento requerida por Beatriz Rodrigues da Cruz (Processo 02/2022/60), consiste:

- a) Legalização da construção de anexos laterais adossados aos limites laterais do lote;
- b) Legalização da construção de marquise;
- c) Legalização da ampliação da área total de construção;
- d) Legalização da ampliação da área total de ampliação;
- e) Regularização da ampliação do polígono de implantação edificação principal (cave e rés-do-chão).

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17,00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 06 de outubro de 2022

O Presidente da Câmara

(Dr. Marco Martins)