



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 103/81
Lotes 1 e 2 freguesia de Baguim do Monte

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, com competência própria, torna público que, nos termos do artigo 27.º n.º 3 do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 103/81, requerido pelo proprietário dos lotes 1 e 2, sito no Lugar do Rego (Rua Dom António Castro Meireles), freguesia de Baguim do Monte, a que respeita o processo camarário n.º 13/1979/2714, em nome de Albertina Maria Ferreira Barbosa Pereira e outra.

A alteração ao loteamento requerida por Influentalicerce, Lda. (Processo 02/2021/74), consiste:

- a. Retificação dos limites dos lotes, obtidos através de levantamento topográfico;
- b. Aumento da área total de construção da edificação prevista em cada lote;
- c. Aumento da área total de implantação da edificação prevista em cada lote;
- d. Alteração do polígono de implantação das edificações;
- e. Introdução de um piso de cave em cada uma das edificações previstas em cada lote, passando de 2 pisos para 3.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17.00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 21 de dezembro de 2022

O Presidente da Câmara

(Dr. Marco Martins)