



CÂMARA MUNICIPAL DE GONDOMAR

EDITAL

Alteração ao Alvará de Loteamento n.º 12/79
Lote 31 da Freguesia de Gondomar (S. Cosme, Valbom e Jovim)

Dr. Marco André Martins, Presidente da Câmara Municipal de Gondomar, torna público que, nos termos do artigo 27.º n.º 3 do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro na sua redação atual e artigo 12.º n.º 5 do Regulamento Municipal da Urbanização e Edificação (RMUE), se procede, por este meio, à notificação dos interessados para se pronunciarem, querendo, sobre o pedido de alteração ao alvará de loteamento n.º 12/79, requerido pelo proprietário do lote 31, sito no Lugar de Vila Nova de Cima (Praceta Ramalho Ortigão), freguesia de Gondomar (S. Cosme), Valbom e Jovim, a que respeita o processo camarário n.º 12/1976/1901, pertencente a Francisco dos Santos Rodrigues.

A alteração ao loteamento requerida por Joaquim Alfredo Ferreira Pinto e Maria José Ferreira Pereira dos Reis Pinto (processo 02/2022/48) consiste:

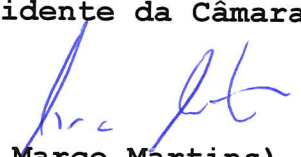
- Retificação da área do lote, após levantamento topográfico rigoroso, passando de 330,00m² para 336,10m²;
- Alteração do polígono de implantação da edificação prevista;
- Alteração das cotas de soleira da edificação prevista;
- Alteração da forma da cobertura, passando de inclinada para plana;
- Aumento das áreas totais de implantação e de construção.

O processo poderá ser consultado todos os dias úteis, no Balcão Único, das 9.00 horas às 17.00 horas, mediante prévia solicitação no local e as sugestões ou reclamações dos interessados deverão ser apresentadas por escrito, através de requerimento dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, identificando devidamente o seu subscritor e entregue pessoalmente ou remetido através do correio ao serviço acima mencionado, no prazo de 10 dias úteis e iniciar-se-á após a data desta publicação.

Para constar e devidos efeitos se publica este edital a afixar nos locais de estilo e na página da autarquia na Internet.

Paços do Município de Gondomar, 26 de abril de 2023

O Presidente da Câmara


(Dr. Marco Martins)